

# FreeBSD をさわってみよう

FreeBSD は、コマンド入力の基本です。コマンドはプロンプトが表示されている時だけ入力ができます。

```
% ■
```

■ がプロンプトです。

このときに、FreeBSD に対しておかしなコマンドを入力したりすると、プロンプトが表示されない事があります。表示されないと、コマンド入力を受け付けてもらえなくなります。そのような状態になってしまったら、次のような処置を試みましょう。

Ctrl + C (コントロールキーを押しながら c を押す)

Ctrl + D (コントロールキーを押しながら d を押す)

Ctrl + Q (コントロールキーを押しながら q を押す)

を実行してみてください。だいたいプロンプトが表示されようになります。

どうしても、こうにも プロンプトが表示されずにコマンドを受け付けてもらえない時は

1 ・オペレーションは駄目でも、キーボードがいきている時

Ctrl + Alt + Del を同時に押すと、再起動します。

NumLock キーでキーボードのランプの反応を確認する。

2 ・telnet 等でログインして、停止、再起動をする。

3 ・それでもだめで、キーボードの反応すらない時は、リセットボタンを押すか？電源を切るかです。

3 でシステムを停止・再起動をしたときは、ファイルシステムにクリーンフラグを立てる事ができなくなる可能性があるために、次の起動の時に、fsck(8)のチェックを受ける事になります。

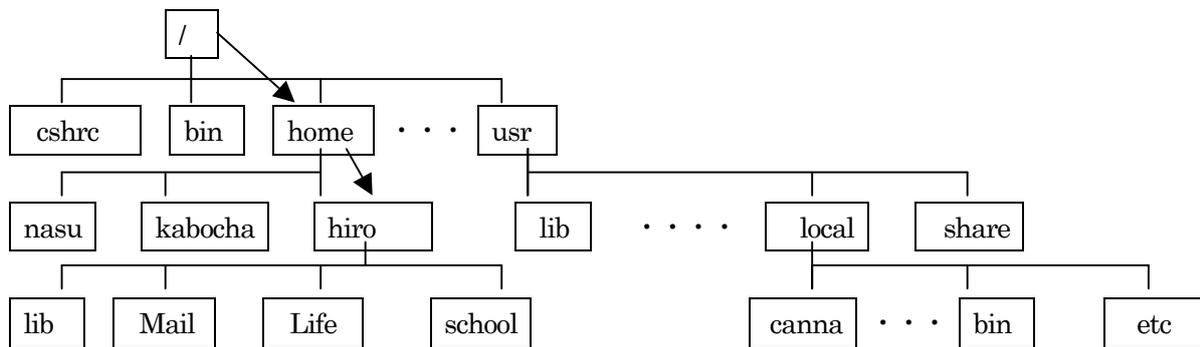
# pwd

FreeBSD のファイルシステムは階層構造を用いています。

階層構造とは、下記図のように木の構造で、木の根にあたるものが / です。

/ から ディレクトリ と呼ばれる枝にあたるものがあります。

ディレクトリ とは、ファイルを入れておく入れ物です。その中に、さらにファイルを入れておく事ができます。 Windows で使用している「フォルダ」と呼ばれているものに、あたいます。



例えば上記の図のように

/ というファイルシステムの根元から bin, usr, home というディレクトリと、.cshrc や.profile というファイルがあります。

FreeBSD で作業をしている時は、ユーザはどこかのディレクトリにいます。

自分が現在作業をしているディレクトリの事をカレントディレクトリといいます。

現在作業をしているディレクトリの事 (カレントディレクトリ) を調べるには、

pwd というコマンドを実行します。

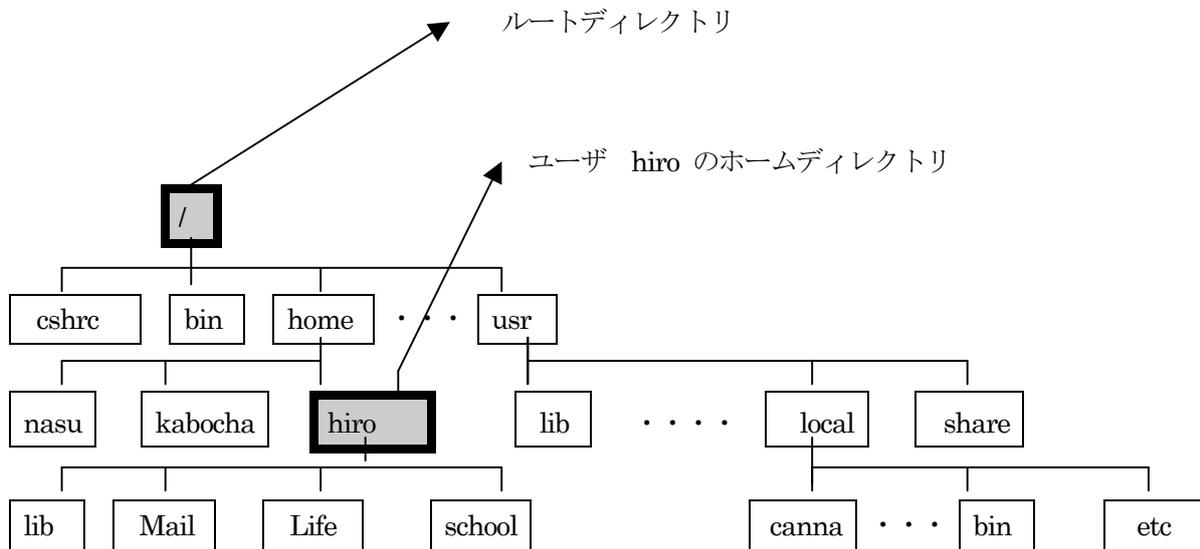
コマンドは 小文字、大文字の区別があるので、注意してください

```
% pwd
/home/hiro
%
```

/usr/home/hiro が カレントディレクトリであることが解りました。

## ファイルとファイルディレクトリ

ユーザ hiro からみた ツリー構造(木構造)



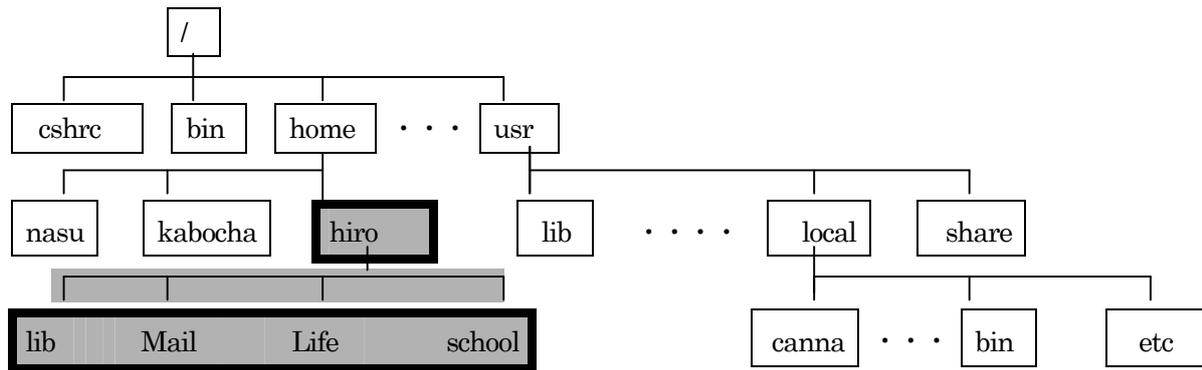
ルートディレクトリとは

ルートディレクトリ：ツリー型ディレクトリ構造の最上層にあるディレクトリのこと  
コンピュータ上のすべてのファイルは必ずどこかのディレクトリに所属し、ルートディレクトリ以外のディレクトリは必ず他のディレクトリに所属している。  
このような構造を木の枝の分かれ具合に例えた表現が[ツリー (tree = 木) 型ディレクトリ構造]  
そして、このツリー構造の一番上にあるディレクトリを、木の根に例えた「ルート(root)」ディレクトリである(root は英語で「根」)  
ちょうど上記の図をひっくり返して、ルートを下にすれば木が生えた形になります。

ホームディレクトリでは、ファイルやディレクトリの作成、削除、移動などの操作を自由にできる。  
通常の作業は、ホームディレクトリと、ホームディレクトリより下の階層にあるディレクトリで、行う

ホームディレクトリ：ユーザごとに用意された、各ユーザが自由に利用できるディレクトリ。  
ホームディレクトリが設定されたシステムでは、ユーザがログインすると、そのユーザのホームディレクトリに簡単にアクセスできるように設定されている。

ユーザ hiro が 通常作業を行う領域(下記図のグレーの部分)



ユーザが直接扱う事が出来るファイルやディレクトリは、カレントディレクトリにあるものだけです。しかし、カレントディレクトリ以外のファイルやディレクトリを扱うには、

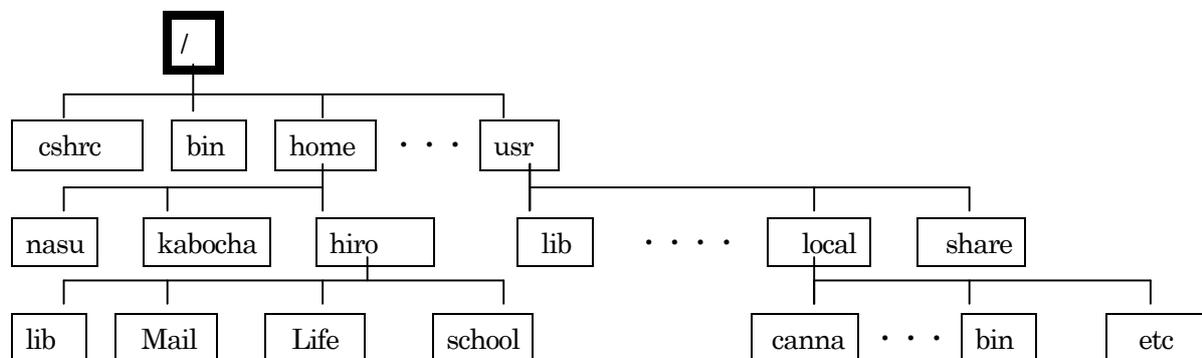
- ファイルやディレクトリのあるディレクトリに移ってから作業をする。
- 扱うファイルやディレクトリを、ツリー構造上の位置も含めて指定して作業をする。

対象になるファイルやディレクトリがある場所を指定する必要があります。ツリー構造上の場所を指定するための経路の事をパス (path) と呼びます。パスには、絶対パス と 相対パス が、あります。

### 絶対パス

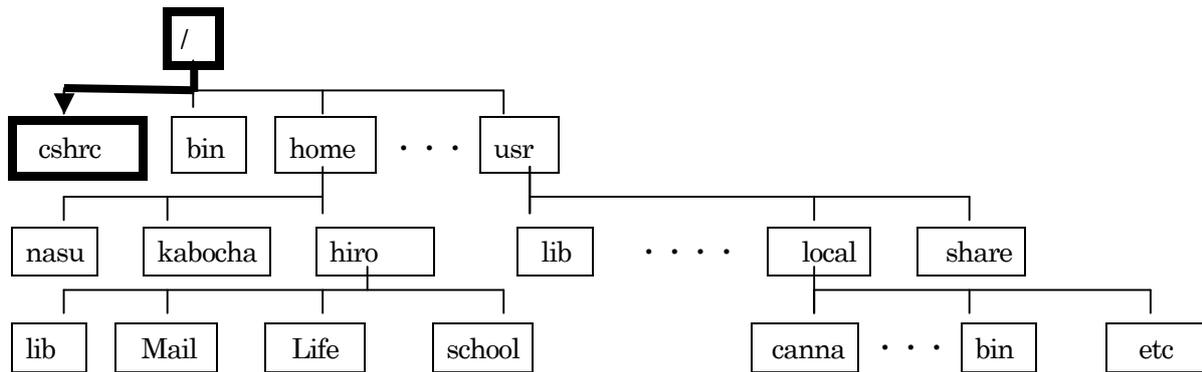
絶対パスは、ルートディレクトリから、目的となるディレクトリへの経路をあらわします。

まずは、 / から / までの絶対パスの位置をあらわします。



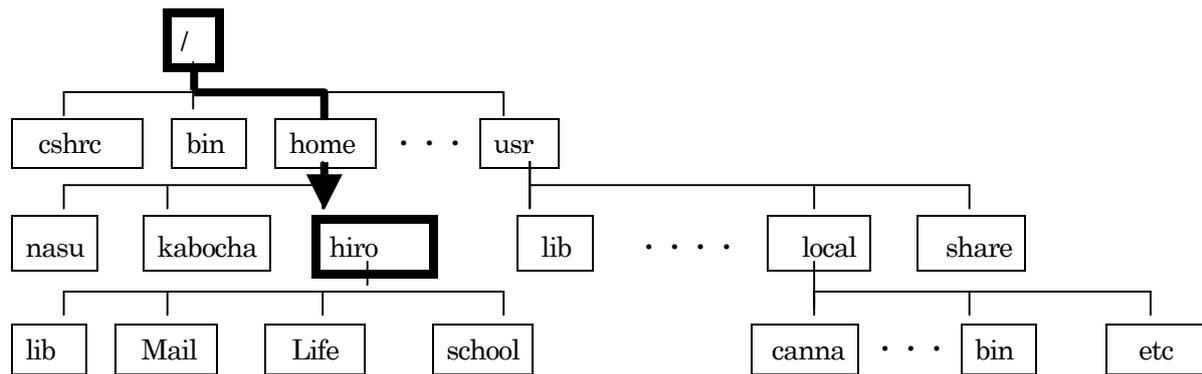
/ です。

/ から.cshrc までの絶対パスの位置を表します。



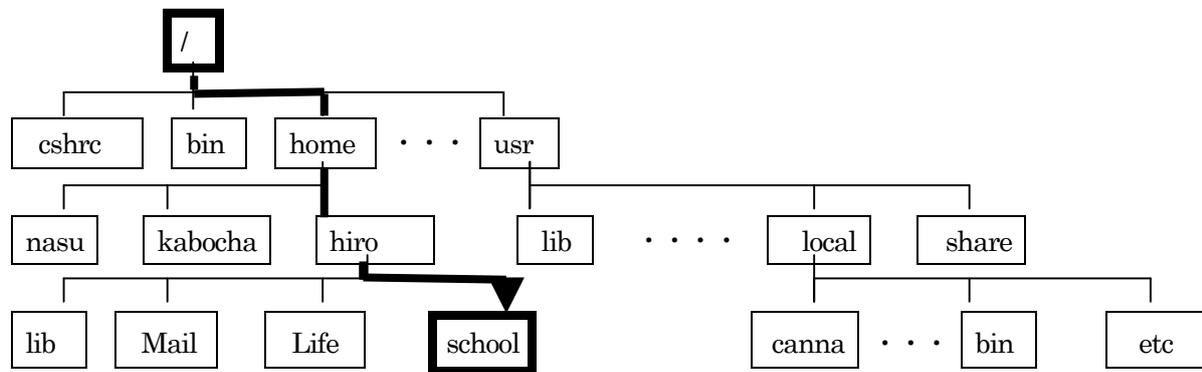
/.cshrc です。

次は、/ から ホームディレクトリ hiro までの絶対パスの位置を表します。



/home/hiro です。

次は / から、school までの絶対パスの位置を 表します。



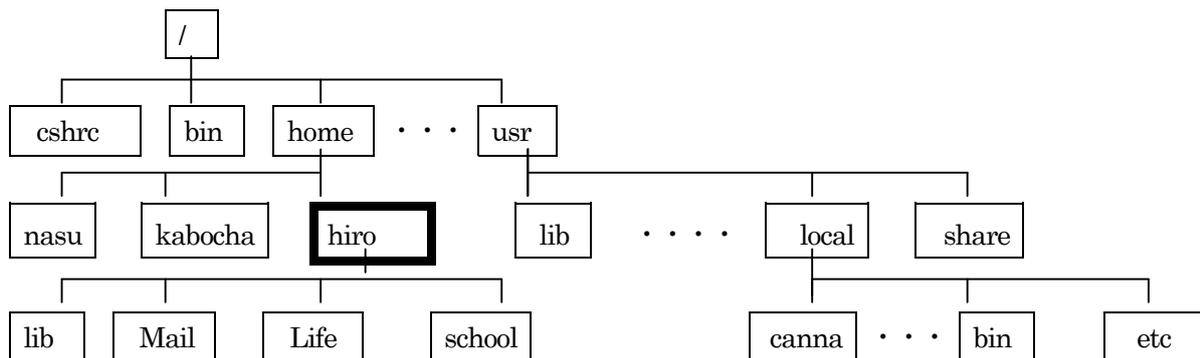
/home/hiro/school です。

## 相対パス

相対パスは、現在の自分の位置、カレントディレクトリから目的のディレクトリへの経路を表します。

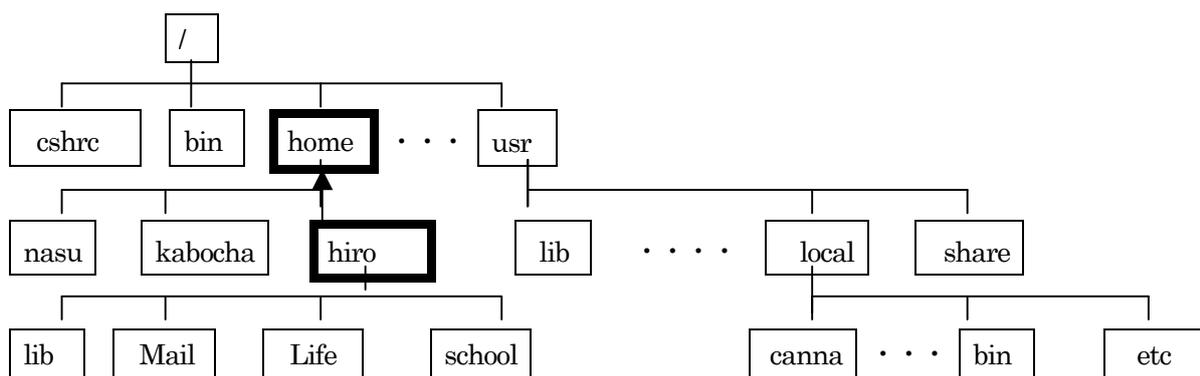
カレントディレクトリが異なれば目的のディレクトリは、同じであっても、パスは違う表し方をします。

hiro から hiro までの 相対パスです。



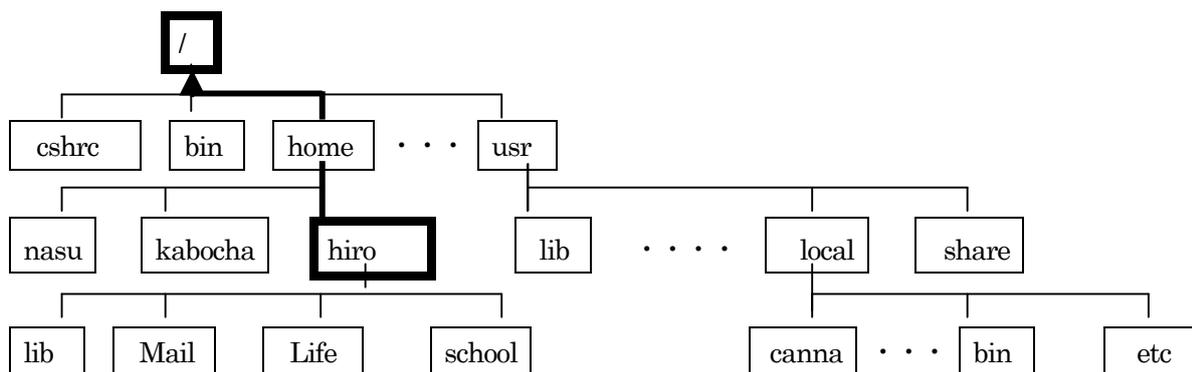
./ です。

hiro から home までの 相対パスです。



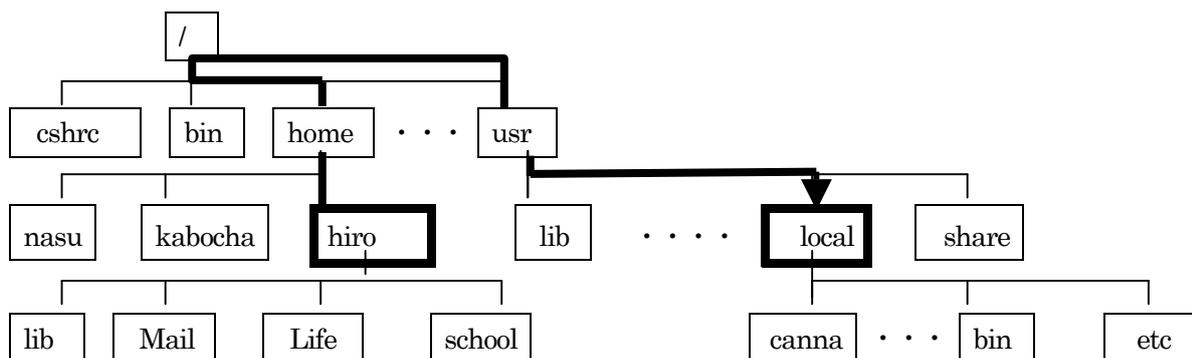
../ です。

hiro から / までの 相対パスです。



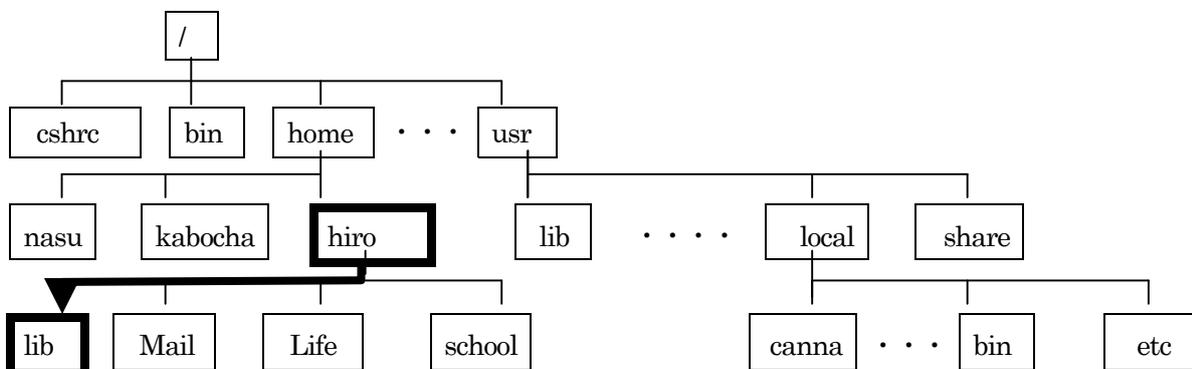
../.. です。

hiro から local までの相対パスです。



../usr/local です。

hiro から lib までの 相対パスです。



../lib です。

相対パスによる経路のを表すには、“.” や “..” などのドット記号を使用します。

“./” は、入力せずに省いてもよい。

directory の指定する特別な文字

.	現在いるディレクトリを指している
..	一つ上の階層のディレクトリを指している (親ディレクトリ)
~	ホームディレクトリをさしている

`cd` コマンドを引数なしで、実行した時は、環境変数 `HOME` で指定されたディレクトリに移動する。

環境変数 `HOME` で ホームディレクトリを設定しているから、ホームディレクトリに戻ります。

## `mkdir` [オプション] ディレクトリ `n`

使用例

ディレクトリ `ffdir` をつくります。

```
% mkdir ffdir
```

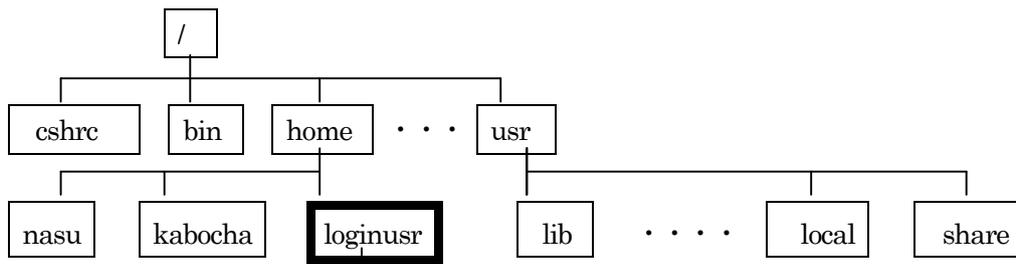
`/usr/home/user` に、ディレクトリ `ffdir1`, `ffdir2`, `ffdir3` をつくります。

```
% mkdir /usr/home/user/ffdir1 /usr/home/user/ffdir2 /usr/home/user/ffdir3
```

## ディレクトリをさわる。

ディレクトリとは、テキストファイルや、実行ファイル、等 いろいろなファイルを入れる入れ物の名前です。

windows などで、言われている。ホルダーとおなじと考えてください。



ログインすると まずホームディレクトリにいきます。

ホームディレクトリとは、ログインした時に、最初に訪れるディレクトリです。

ここでは、`loginusr` がホームディレクトリとします。

`pwd` というコマンドを使ってまいりましょう。

`pwd` というコマンドは、現在いるディレクトリを表示します。

ここでは、`/home/loginusr` です。

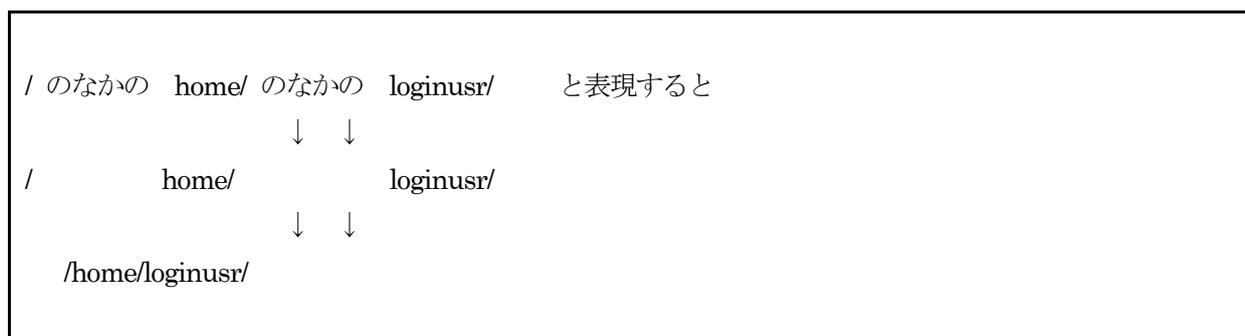
この図の一番上の `/` だけを注目してください。 `/` の事を、ルートディレクトリと呼びます。

次に下の階層に `home` に注目してください。 `home` のディレクトリの位置をあらわすのに `/home` と表現します。

次にもう一つ下の階層に `loginusr` に注目してください。

`loginusr` のディレクトリの位置をあらわすのに `/home/loginusr` と表現します。

どのようにあらかわすかといいますと。下記の順になります。



まず、`pwd` と文字を打って `Enter` キーを押します。

```
%pwd
/home/loginusr
%
```

ホームディレクトリが `/home/loginusr` であることを確認します。  
`loginusr` の文字は、読者のみなさまのログインユーザ名であることを確認ねがいます。

次に `ls` コマンドで、ディレクトリの中身を確認します。

`ls` と文字を打って `Enter` キーを押して ディレクトリ `/home/loginusr` の中を確認しましょう。  
多分 なにも表示されていないと思います。  
本当は、隠れていて見えないのですが、ここでは、見ないでください。

```
% ls
%
```

次にディレクトリを作成します。

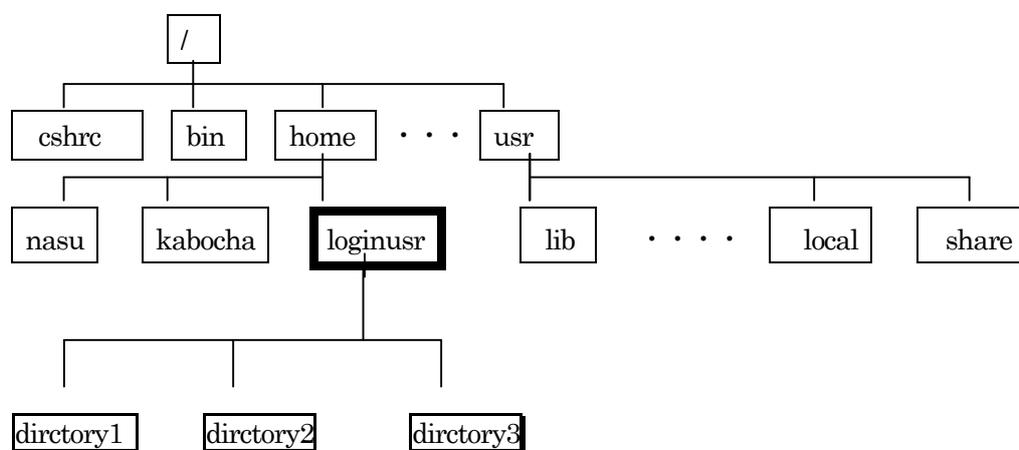
`mkdir` と文字を打って ファイルの名前を打ちます。次に `Enter` キーを押します。

(ディレクトリの名前は `directory1 directory2 directory3` の3つを作りましょう。)

次に、`ls` とコマンドを打って `/home/loginusr` のディレクトリの中身を見てみます。

```
% mkdir directory1
% mkdir directory2
% mkdir directory3
% ls
  directory1 directory2 directory3
%
```

下記の図のように ディレクトリ `directory1` `directory2` `directory3` ができました。



次に、ディレクトリを削除してみましょう。

`directory2` を削除してみましょう。

`rmdir` コマンドをつかいます。

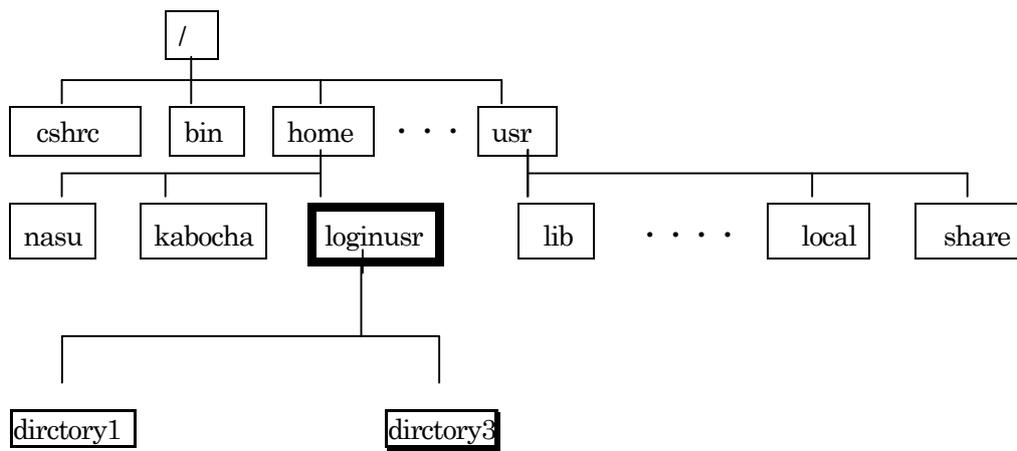
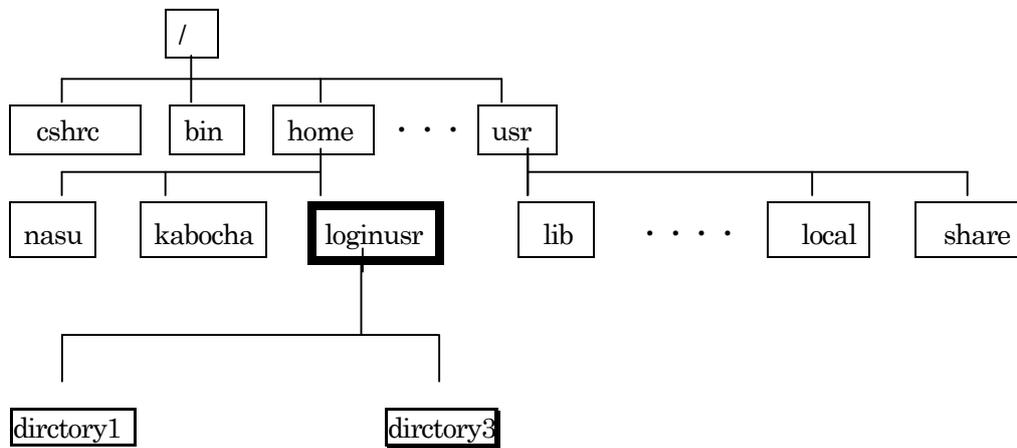
`rmdir` ディレクトリ名

ここでは、

`rm dir` と文字を打ち込み `Enter` キーを押します。

そして、`ls` コマンドで `directory2` が削除された事を確認します。

```
% rmdir directory2
% ls
  directory1      directory3
%
```



## カレントディレクトリ

カレントディレクトリは、現在作業している場所です。

`pwd` というコマンドで確認できます。

例えば作業している場所がホームディレクトリならば  
カレントディレクトリは、`/home/hiro/loginusr` です。

次は、カレントディレクトリを変更します。

現在のカレントディレクトリは、ホームディレクトリの `/home/hiro/loginusr` です。  
ここから、一つ階層の下の `directory 1` に移動してみます。

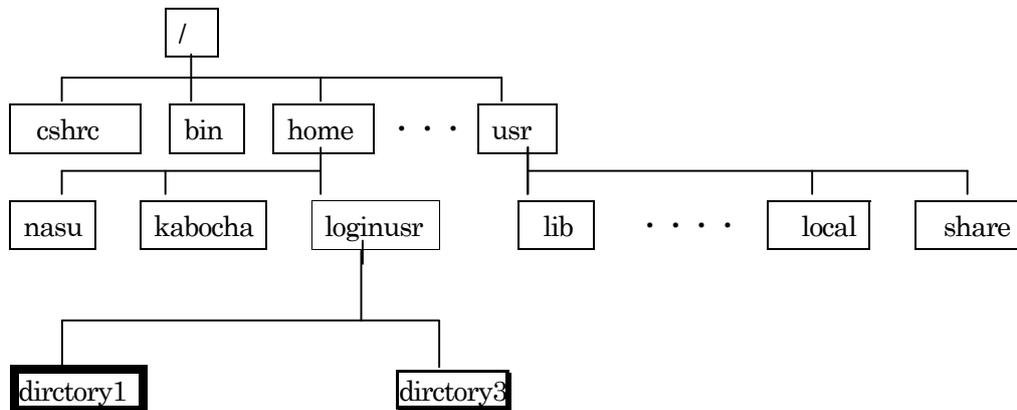
移動するには、`cd` コマンドをつかいます。(change directory)

## `cd` ディレクトリ名

まず、`cd directory1` と文字を打ち `Enter` キーを押す。

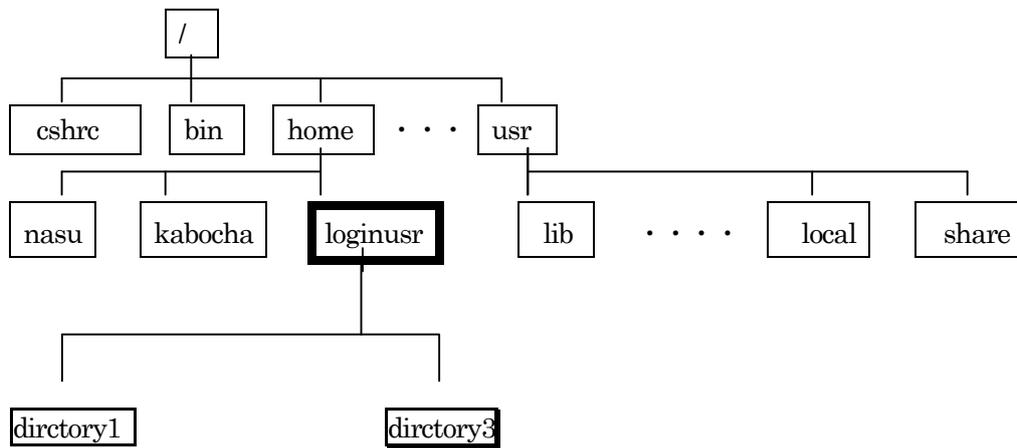
つぎに、pwd コマンドで、現在作業している。カレントディレクトリを表示させます。

```
% cd directory1
% pwd
/home/hiro/directory
%
```



次にカレントディレクトリを/home/hiro/loginusr/directory1 から /home/hiro/loginusr/ もどります。

```
% cd /home/hiro/
% pwd
/home/hiro
%
```

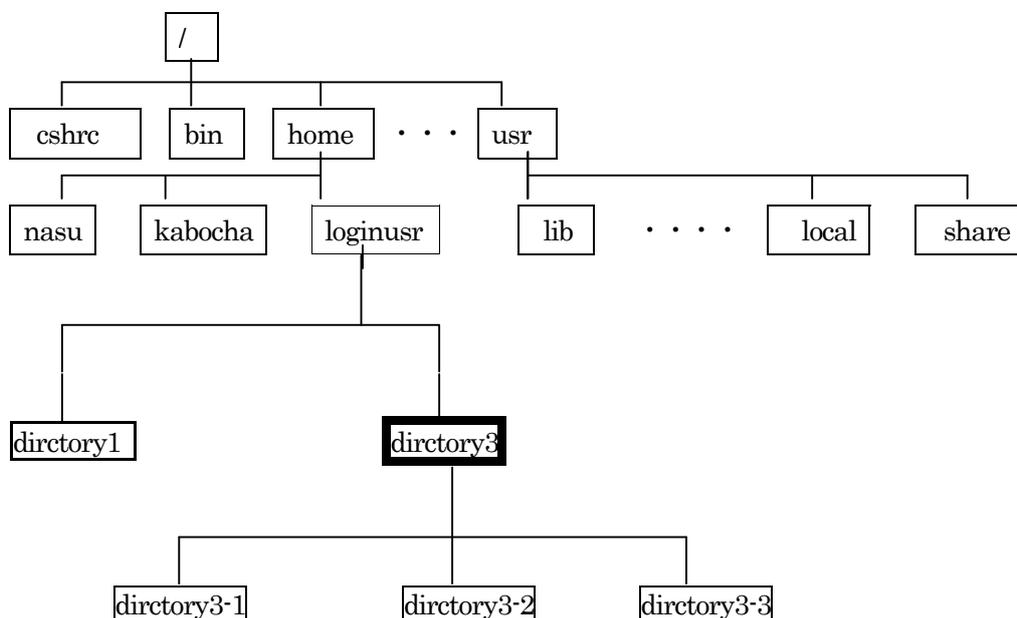


次は、`/home/hiro/directory3` にカレントディレクトリを変更して、`mkdir` コマンドを使い新たにディレクトリをつくります。

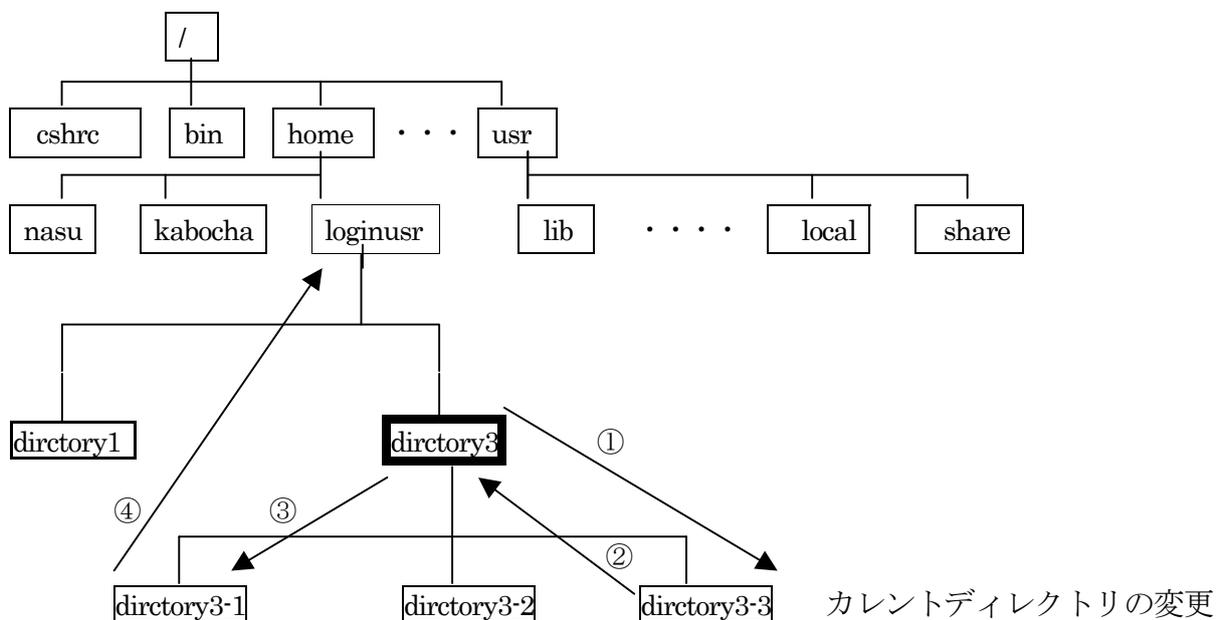
ディレクトリ名は、 `directory3-1` `directory3-2` `directory3-3`

```

% pwd
/home/hiro
% cd /home/hiro/directory3
% pwd
/home/hiro/directory3
% mkdir directory3-1
% mkdir directory3-2
% mkdir directory3-3
% ls
directory3-1  directory3-2  directory3-3
%
  
```

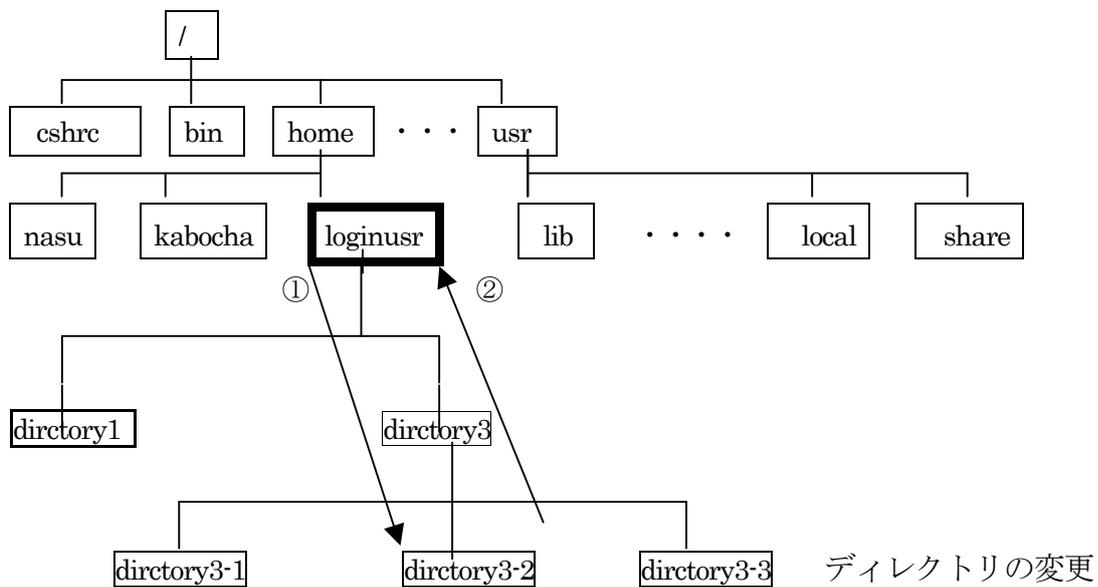


次は カレントディレクトリを `/home/hiro/loginusr/directory3/directory3-3` に変更します。  
`pwd` でカレントディレクトリを確認します。また一つ上の階層の`/home/hiro/loginusr/directory3` に  
 戻るために、 `cd /home/hiro/loginusr/directory3` とはせずに、  
**`cd ..`** とコマンドを打つと 一つ上の階層に変更します。  
`pwd` でカレントディレクトリを確認します。  
 次に、カレントディレクトリを `/home/hiro/loginusr/directory3/directory3-1` に変更します。  
`pwd` でカレントディレクトリを確認します。  
 最後のカレントディレクトリの変更は `cd /home/loginusr` とせずに、`cd` とコマンドを打ちます。  
`cd` とコマンドを打つと、カレントディレクトリがどこでも、ホームディレクトリにもどります。



```
%pwd
/home/loginusr/directory3
% cd /home/loginusr/directory3/directory3-3
% pwd
/home/loginusr/directory3/directory3-3
% cd ..
% pwd
/home/loginusr/directory3
```

```
% cd /home/loginusr/directory3/directory3-1
% pwd
/home/loginusr/directory3/directory3-1
% cd
% pwd
/home/loginusr
```



今までホームディレクトリから `/home/loginusr/directory3/directory3-2` のディレクトリに変更するには、`cd /home/loginusr/directory3/directory3-2` とコマンドを打っていましたが、ホームディレクトリを基準に `cd directory3/directory3-2` で変更できます。  
`/home/loginusr/` までを、省略できます。

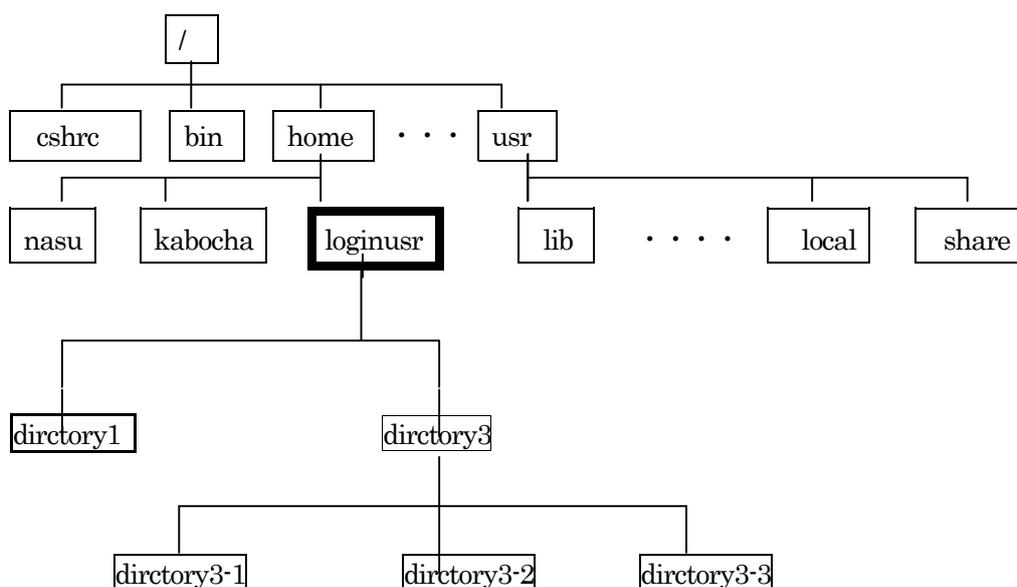
```
% cd directory3/directory3-2
% pwd
/home/loginusr/directory3/directory3-2
% cd
% pwd
/home/loginusr
%
```

このように、カレントディレクトリを基準にして、ディレクトリの経路を短縮することができます。このように、ディレクトリまでの経路の表しかたは、ほかのコマンドでも、使うことができます。

例えば

**cd .. , cd**

ホームディレクトリ `/home/loginusr` から `/` (ルートディレクトリ) まで、カレントディレクトリを、変更するには、**cd ../../** で `/` に カレントディレクトリを変更できます。



最後にホームディレクトリで今まで作ったディレクトリを全て削除します。

`pwd` でカレントディレクトリを確認。

`ls` で `/home/loginusr` のディレクトリの中かのディレクトリを確認。

`rmdir dirctory1` とコマンドを打って `/home/loginusr/dirctory1` を削除します。

`ls` で `/home/loginusr` のディレクトリの中に ディレクトリ `dirctory3` が残っている事を確認。

次に、`/home/loginusr/dirctory3/dirctory3-3` を削除する。

`ls` で ディレクトリ `/home/loginusr/dirctory3` の中身を確認する。

`dirctory3-1` `dirctory3-2` `dirctory3-3` がある事を確認する。

`rmdir dirctory3/dirctory3-3` で `/home/loginusr/dirctory3/dirctory3-3` を削除する

`ls` で ディレクトリ `/home/loginusr/dirctory3` の中身を確認する。

`dirctory3-1` `dirctory3-2` がある事を確認。

最後に `/home/loginusr/dirctory3` とその下の階層のディレクトリ `/home/loginusr/dirctory3/dirctory3-2` と

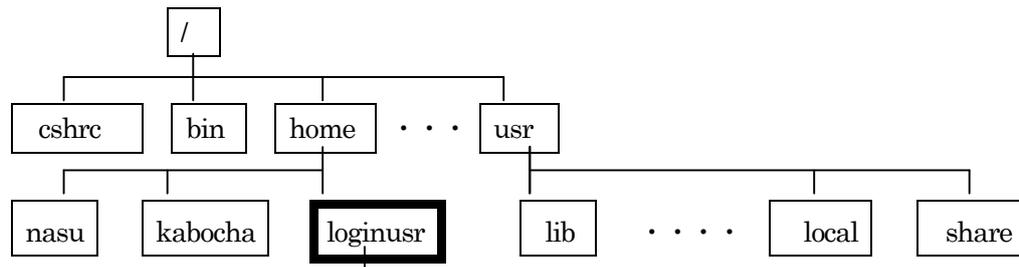
`/home/loginusr/dirctory3/dirctory3-1` をまとめて削除する。

`rmdir dirctory3` を実行します。しかし `/home/loginusr/dirctory3` の下には、ディレクトリがある為に、削除する事ができません。そんな時は、

`rm -r` または、`rm -R` でまとめて 削除することができます。

`rm -R directory3` でまとめて削除します。

`ls` でディレクトリ `directory3` の中に何も無いのを確認して、終わりです。



```
% pwd
/home/loginusr
% ls
directory1      directory3
% rmdir directory1
%ls
% directory3
%ls directory3
directory3-1    directory3-2    directory3-3
% rmdir directory3/directory3-3
%ls directory3
directory3-1    directory3-2
% rmdir directory3
rmdir: directory3:/Directory not empty
% rm -R directory
% ls
%
```

## `rmdir` [オプション] ディレクトリ名

空のディレクトリ `fdir1` を削除

```
%rm fdir1
```

ディレクトリ `fdir2` の中身を丸ごと削除

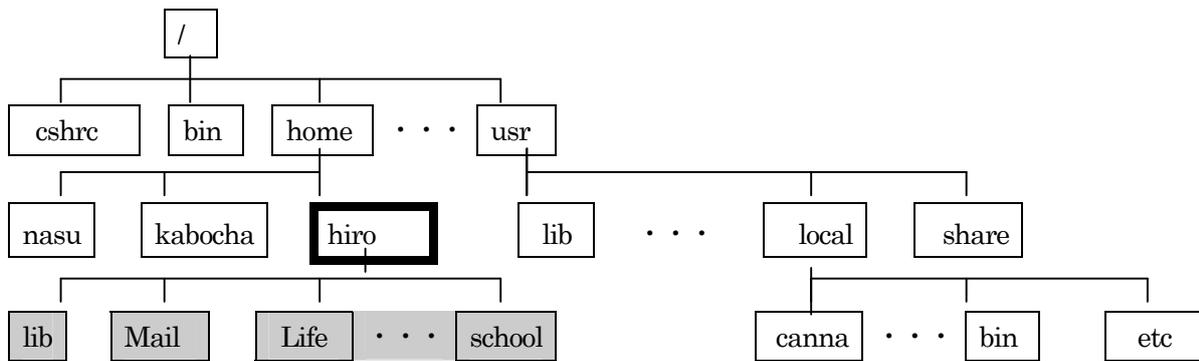
```
% rm -r fdir2
```

# ls

ディレクトリにあるファイルを表示してみましょう

ファイルを表示するコマンドは `ls` です。 `ls` は `list` の略です。  
`ls` コマンドを実行してみます。

```
% ls
lib  Mail  Life  ..省略...  school
%
```

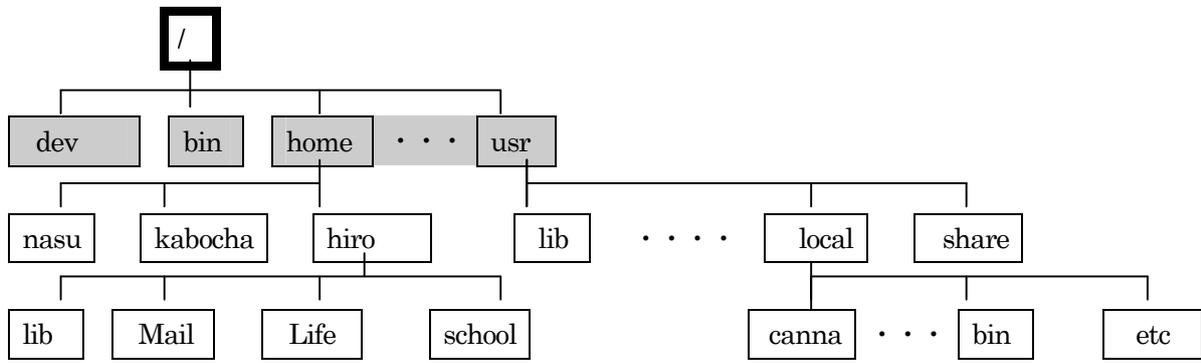


( ... は 途中ファイル省略 )

これは、`hiro` が、ログインした時の ディレクトリを表しています。  
ログインした時ユーザは、自分のホームディレクトリと呼ばれるディレクトリにいます。  
自分のディレクトリの中のファイルを自由に編集したり、削除したり、ファイルを入れたり、出したりする事ができます。

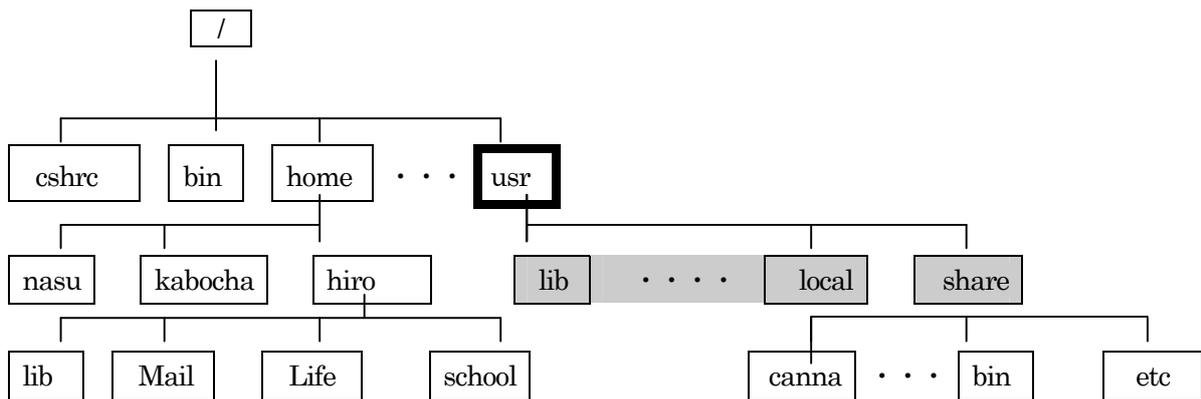
つぎは、根っこの部分の `/` にあるファイルを表示してみましょう。

```
% ls /
COPYRIGHT  boot  dist  lib  ...
usr        cdrom  entropy  libexec  ...
dev        compat  etc  media  ...
bin        home  mnt  ...
%
```



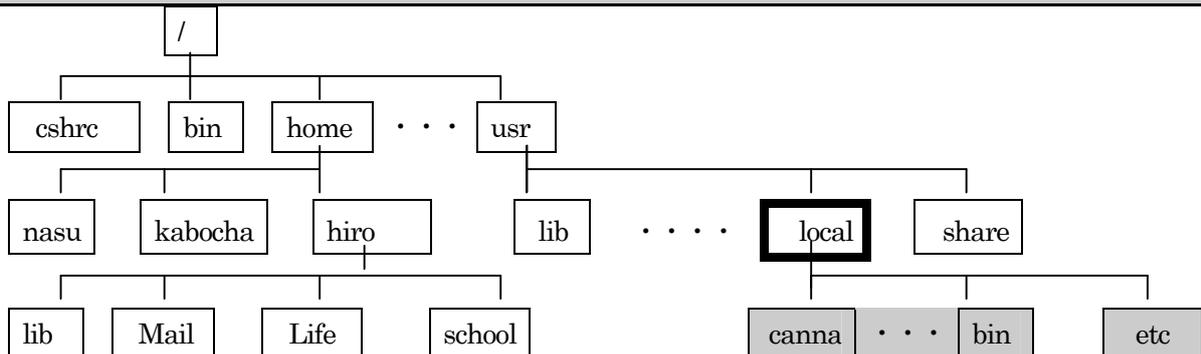
次は / の中の `usr` というディレクトリの中を表示します。

```
% ls /usr/
libate      X11R6      libexec    src
bin         local      compat     obj
games      ports     home       sbin
include    share     lib        %
```



次は / の中の `usr` のなかの `local` というディレクトリの中を表示します

```
% ls /usr/local
bin      man      lib      libadata
etc      share   libxeec  include
info     canna   sbin     build
%
```



次は `-F` オプションをつけて `ls` を実行してみます。

`-F` オプションにより分類記号がファイル名に付け加えられる記号です。

/	ディレクトリ
@	シンボリックリンク
*	実行可能ファイル

```
% ls -F /usr/
libate/      X11R6@      libexec/     src/
bin/         local/       compat/      obj/
games/       ports/       home/        sbin/
include/     share/       lib/
%
```

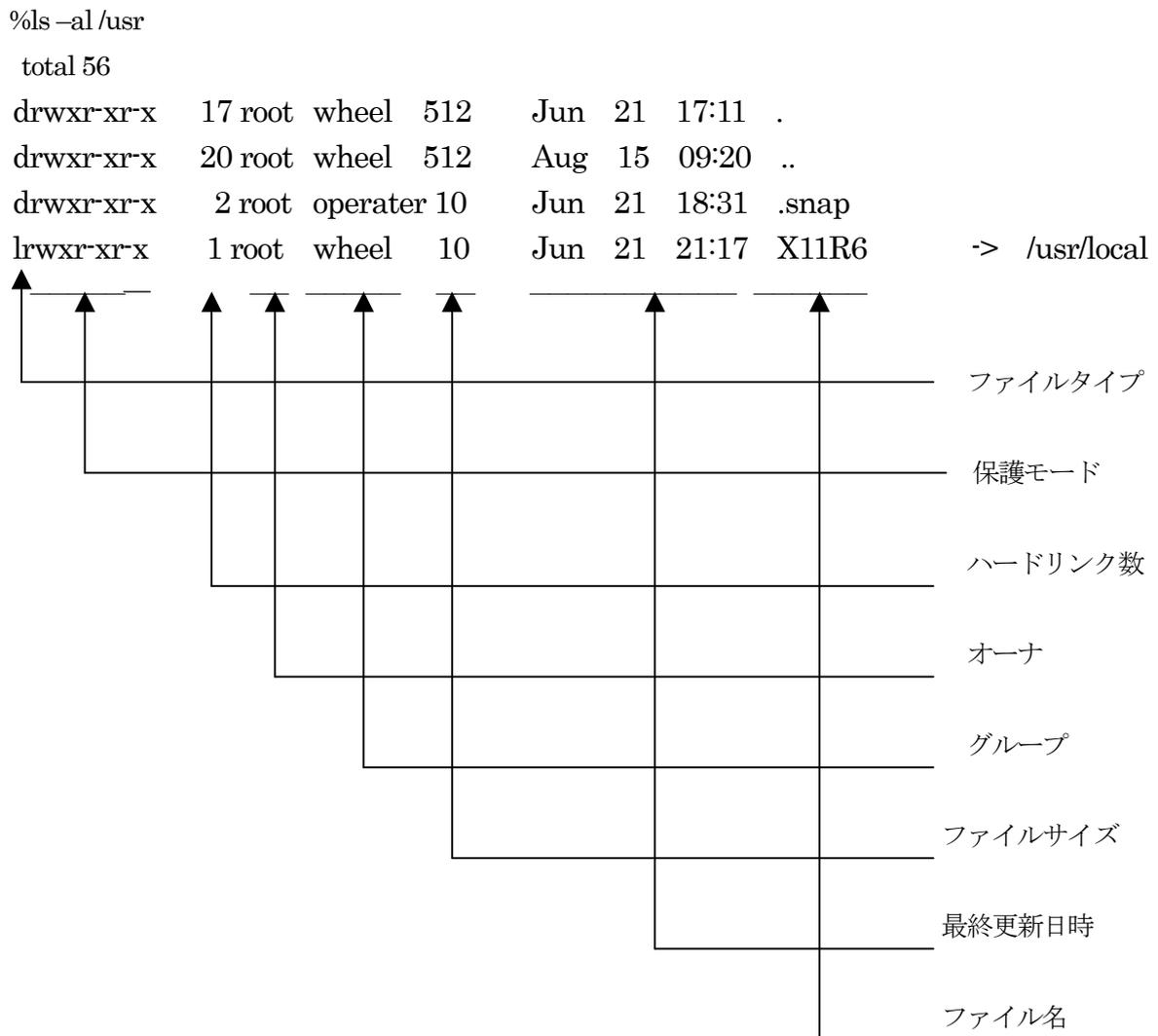
次は `-a` オプションをつけて実行してみます。

```
% ls -aF /usr/
./          libate/      X11R6@      libexec/     src/
../         bin/         local/       compat/      obj/
.snap/      games/       ports/       home/        sbin/
include/    share/       lib/
%
```

`-a` オプションを付けることで、” . ”(ドット)で始まる。ディレクトリやファイル(通称ドットファイル)を表示する事ができます。オプションなしでは、表示しません。

” . ” はカレントディレクトリをあらわし、” .. ”は、親ディレクトリを表しています。

次は、ファイルやディレクトリの詳しい表示をするために `-l` オプションをつけて実行です。



ファイルタイプには、“d”(ディレクトリ)、“l”(シンボリックリンク)、“-”(普通のファイル)がある。

## ls [オプション] [ディレクトリ 又は ファイル名]

- a ファイル/ディレクトリ プラス(+) ドットファイルを表示
- F 分類記号 /ディレクトリ、@シンボリックリンク、\*実行ファイルを加えて表示
- l 更新日時やファイルやディレクトリのオーナー、保護モードを表示
- t ファイルやディレクトリをアルファベット順ではなく、更新日時に従って順に表示

# cat

cat コマンドは、ファイルの中身を見るコマンドですが、下記のようにファイルを作ってみましょう。

ファイル名は `aisatu1`

中身の文は `ohayougozaimasu`

`aisatu1` は (あいさつ1) のことで `ohayougozaimasu` は(おはようございます)のことです。

まず、 `cat > aisatu1` と文字を打ってみましょう。

```
% cat > aisatu1
```

`aisatu1` の文字をうちこみましたら、**Enter** キーを押します。

次に、中身の文の `ohayougozaimasu` の文字を入力して、**Enter** キーを押します。

```
% cat > aisatu1
ohayougozaimasu
```

の画面になりましたら

**Ctrl + D** (コントロールキーを押しながら `d` を押す) を行います。

```
%cat > aisatu1
ohayougozaimasu
%D
```

上記の様に表示されます。

次に、`aisatu1` というファイルがあるかを確認します。

```
% ls
aisatu1
```

ファイル名 `aisatu1` を確認できましたら、ファイルの中身を見ましょう。

`cat aisatu1` と入力して `Enter` キーを押します。

```
% cat aisatu1
  ohayougozaimasu
%
```

ファイル名 `aisatu1` の中身 `ohayougozaimasu` が見れましたら、成功です。

`cat` コマンドは、テキストファイルの中身を見る事ができるのですが、バイナリファイルは、テキストファイルではないので、中身を見ようとすると、訳が解らない文字列が表示されてしまいます。

バイナリファイル：(binary file) 専用のアプリケーションソフトで扱うことを前提として、文字コードの範囲などを考慮せずに作成されたファイルのこと。画像や動画、音声を記録したファイルや、実行可能形式のプログラムを収めたファイルなど、文字のみで構成されるテキストファイル以外はすべてこれに含まれる

次は

ファイル名は `aisatu2`

中身の文は `yorosikuonegaisimasu`

`aisatu2` は(あいさつ2)のことで `yorosikuonegaisimasu` は(よろしくおねがいます)の事です。

まず、`cat > aisatu2` と文字を打ってみましょう。

```
% cat > aisatu2
```

`aisatu2` の文字をうちこみましたら、`Enter` キーを押します。

次に、中身の文の `yorosikuonegaisimasu` の文字を入力して、`Enter` キーを押します。

```
% cat > aisatu2
  yorosikuonegaisimasu
  ■
```

の画面になりましたら

**Ctrl + D**（コントロールキーを押しながら d を押す）を行います。

```
% cat > aisatu2
yorosikuonegaisimasu
%D
```

上記の様に表示されます。

次に、`aisatu1` というファイルがあるかを確認します。

```
% ls
aisatu1  aisatu2
```

ファイル名 `aisatu2` を確認できましたら、ファイルの中身を見ましょう。

`cat aisatu2` と入力して **Enter** キーを押します。

```
% cat aisatu2
yorosikuonegaisimasu
%
```

ファイル名 `aisatu2` の中身 `yorosikuonegaisimasu` が見れましたら、成功です

次に、2つのファイル `aisatu1` と `aisatu2` のファイルを同時に、見てみましょう。

```
% cat aisatu1 aisatu2
ohayougozaimasu
yorosikuonegaisimasu
%
```

`cat` の、コマンド名は（concatenate 連結する）の略です。

c cat コマンドは、1画面しか表示できません。そんな時は、cat の代わりに more コマンドをつかいます。

more /COPYRIGHT と入力してみましょう。

```
%more /COPYRIGHT
```

すると、画面いっぱいに英語で、一画面では表示しきれずにいます。  
Enter キーを押すと1行ずつ下に移動します。矢印キー ↓ ↑ でも 移動できます。

## cat [オプション][ファイル1 ファイル2・・・ファイルn]

オプション

- n 表示する内容に行番号をつける。
- b 表示する内容に行番号をつけるが、空白の行は、カウントしない。

例

ファイル aisatu1 の内容を表示

```
% cat aisatu1
```

ファイル aisatu1 aisatu2 aisatu3 を連結して表示

```
% cat aisatu1 aisatu2 aisatu3
```

標準入力した内容を表示

```
% cat
```

```
abc      (と入力して Enter キーを押すと)
```

```
abc      (と表示される。)
```

```
orange   (と入力して Enter キーを押すと)
```

```
orange   (と表示される。)
```

Ctrl + D(Ctrl キーを押しながら d を押す。) をすると、終了です。

リダイレクトで、ファイル aisatu4 をつくる。

```
% cat > aisatu4 (Enter キーを押す。)
```

```
hajimemasite (Enter キーを押す。)
```

Ctrl + D(Ctrl キーを押しながら d を押す。) をすると、ファイル aisatu4 をつくります。

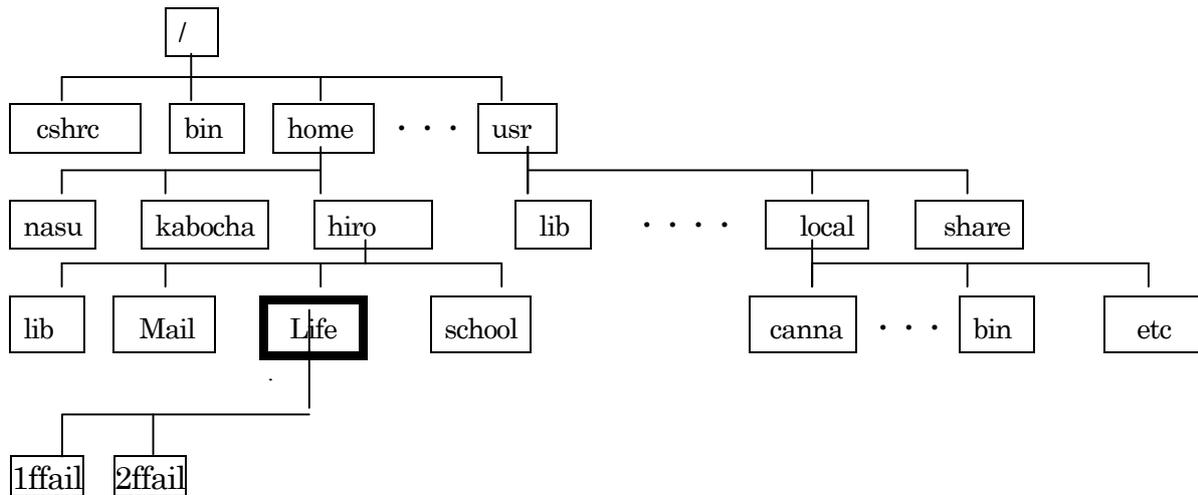
↓

```
% cat aisatu4
```

```
hajimemasite
```

```
%
```

## copy



ファイルをコピーします。 コピーのコマンド書式は

**cp** コピー元ファイル名 新コピーファイル名

ファイル 1ffail をコピーして boom というファイルをつくりましょう。

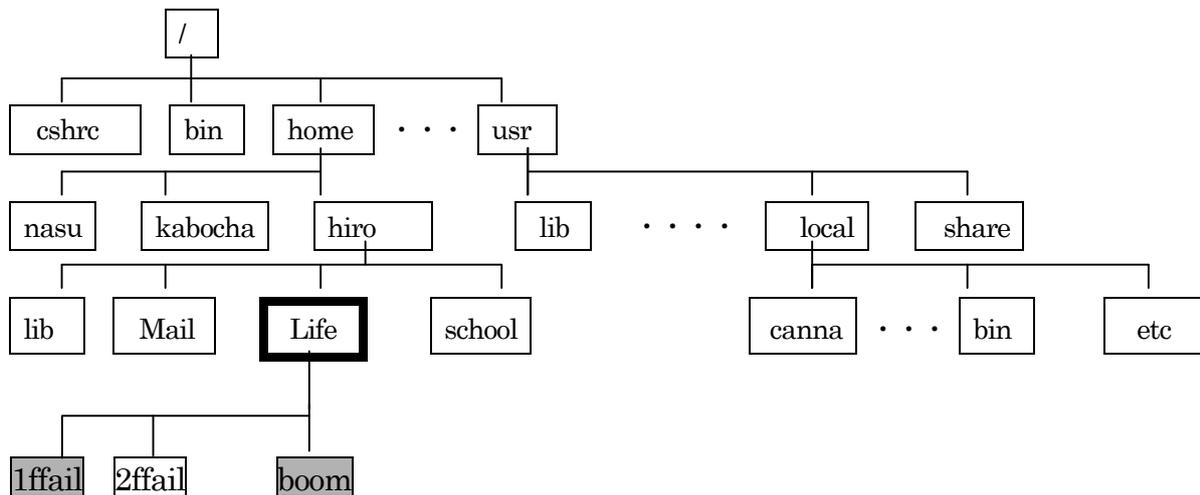
```
% pwd
/home/hiro/Life
% ls
1ffail 2ffail
% cp 1ffail boom
% ls
boom 1ffail 2ffail
%
```

まず、現在のカレントディレクトリを確認します。

次に `ls` コマンドで、現在あるファイルを確認します。

ファイル名 `ffail` を `boom` というファイル名でコピーする。

`ls` コマンドで コピーファイル名 `boom` が有るかを 確認する。



```

% cat 1ffail
good
% cat 2ffail
mornig
% cat boom
good
%

```

ファイル 1ffail の内容を確認する。

ファイル 2ffail の内容を確認する。

ファイル boom の内容がファイル 1ffail の内容と同じ事を確認する。

**cp** コマンドで、危険なことは、誤ってファイルを上書きしてしまう事です。

続いて

誤ってファイルを上書きしてしまうケースを試してみましょう。

ファイル boom の 中身は、goo でした。

しかし、boom が作成されたあとに、時間が経って、ls コマンドを使用しないで、boom の存在をわすれてしまい。

ファイル 2ffail をコピー元にして boom を作成するために

**cp 2ffail boom** とコマンドを打ってしまった時に boom の内容が どうなるか? を実験してみてください。

```

% ls
  1ffail    2ffail    boom
% cat boom
  good
% cp 2ffail boom
% ls
  1ffail    2ffail    boom
% cat boom
  mornig
%

```

ファイル名 `boom` の存在を知らずに、`cp` コマンドをしようして ファイル名 `boom` を作成してしまうと、上書きされてしまう事がお解りになると思います。

そのように、大変危険なコマンドなので、気をつけて使わないといけません。

`cp` コマンドには、`-i` オプションがあるので、危険を避ける工夫があります。  
`cp -i` コマンドを実行してみます。

```

% pwd
/home/hiro/Life
% ls
  1ffail    2ffail    boom
% cp -i 1ffail boom
  overwrite boom? (y/n [n]) n
  not overwritten
% cp -i 1ffail boom
  overwrite boom? (y/n [n]) y
%

```

`pwd` カレントディレクトリを調べます。

`ls` で ファイルの確認をします。

`cp -i 1ffail boom` で ファイル `1ffail` をコピー元にして ファイル `boom` をコピーしようと実行します。  
`overwrite boom? (y/n [n])` の表示がして、`boom` を上書きをするのか `y` か `n` で答えろと表示されます。

`overwrite boom? (y/n [n])n` と `n` を入力して **Enter** キーを押すと  
`not overwritten` と 上書きできなかったと表示されます。

もう一度 `cp -i 1ffail boom` を実行します。

おなじように `overwrite boom? (y/n [n])` の表示をされます。

`overwrite boom? (y/n [n])y` と `y` を入力して **Enter** キーを押すと  
上書きされます。

パスを使って `cp` コマンドを使用する事ができます。

**cp** [オプション] コピー元ファイル **n**[ディレクトリ] コピー先ディレクトリ

## 書式

1 番目 **cp** [**-i -f -R -P** ] **source\_file** **target\_file**

2 番目 **cp** [ **-R -P** ] **source\_file.....** **target\_directory**

1 番目の書式の場合、**cp** は **source\_file** の内容を **target\_file** にコピーします。

2 番目の書式の場合、**cp** は **source\_file** の各ファイルが **target\_directory** の中へコピーされる。

このとき名前は変更されない。

**-i** コピー先に同じ名前のファイルが、在る時には、上書きするのか、しないのかを 確認をユーザにする。

確認をしてから、上書きをするか、しないかを 実行します。

**-f** コピー先に同じ名前のファイルが、在る時、そのファイルのパーミッションに関わらずに 確認をもとめないで、すでにある、コピー先の同じ名前のファイルを消去して、新しく ファイルをつくる。

**-R** **source\_file** としてディレクトリが指定された時、そのディレクトリと、そのディレクトリ以下の部分木を構成する全てのファイルをコピーする。

**-P** ファイルの変更時刻、アクセス時刻、フラグ、モード、ユーザ ID、グループ ID などを、パーミッションが許す範囲内で、可能な限り保存してコピーする。

パーミッション：(permission)

コンピュータのハードディスクなどに保存されているファイルやディレクトリに対するユーザのアクセス権のこと。一般に、UNIX システムにおけるアクセス権を指す言葉として用いられる。

UNIX システムにおけるパーミッションは、ファイルディレクトリの所有者である「Owner」、同じマシンを利用できるユーザ全体を意味する「Group」、その他全ての「Other」に対して、それぞれ「読み込み」「書き込み」「実行」の権限を設定できる。

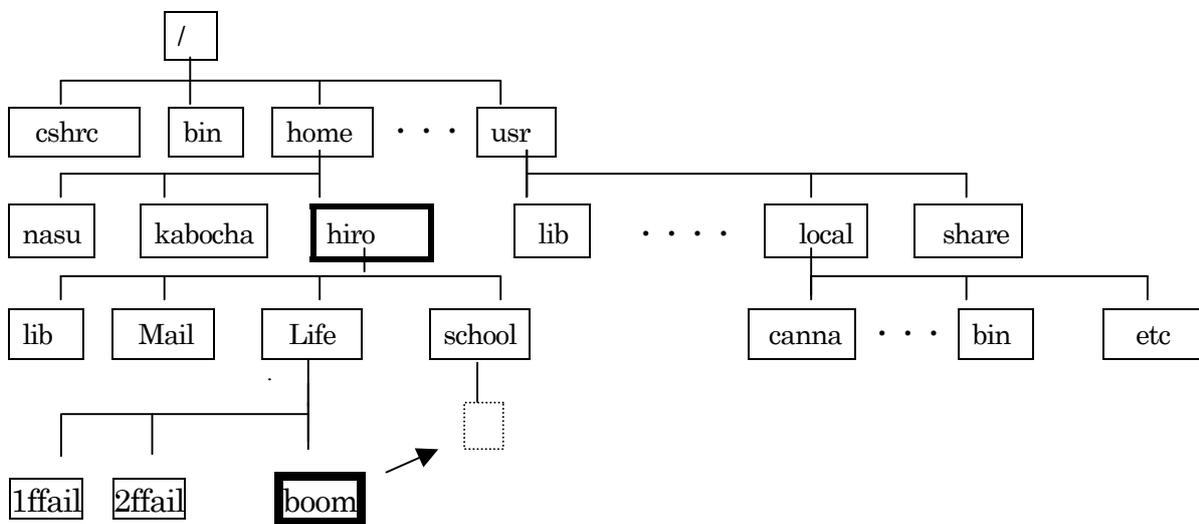
## mv

mv コマンドを使って、ファイルを移動してみましょう。

mv (move) 移動

mv 移動元ファイル名 n 移動先ディレクトリ

カレントディレクトリ hiro の中のディレクトリ Life のなかのファイル boom を  
カレントディレクトリ hiro の中のディレクトリ school のなかのファイル boom として移動します。



ファイル boom を school  
のツリー構造の部分木に  
するために移動

```
% pwd
/home/hiro/
% ls Life
 1ffail  2ffail  boom
% mv Life/boom school
% ls school
 boom
% ls Life
 1ffail  2ffail
%
```

まず `pwd` コマンドで `/home/hiro` と カレントディレクトリの確認をします。

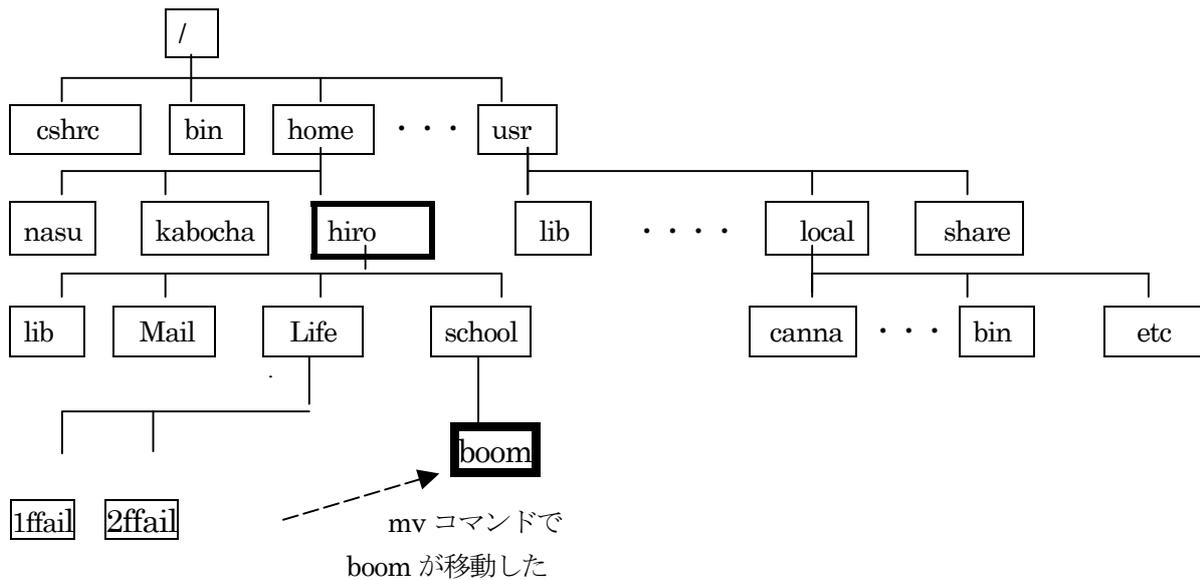
`ls Life` で `/home/hiro/Life` のなかの `1ffail`, `2ffail`, `boom` ファイルを確認。

`mv Life/boom school` で `mv` コマンドを使い ファイル `/home/hiro/Life/boom` をディレクトリ `/home/hiro/school` のツリー構造の部分木にする。

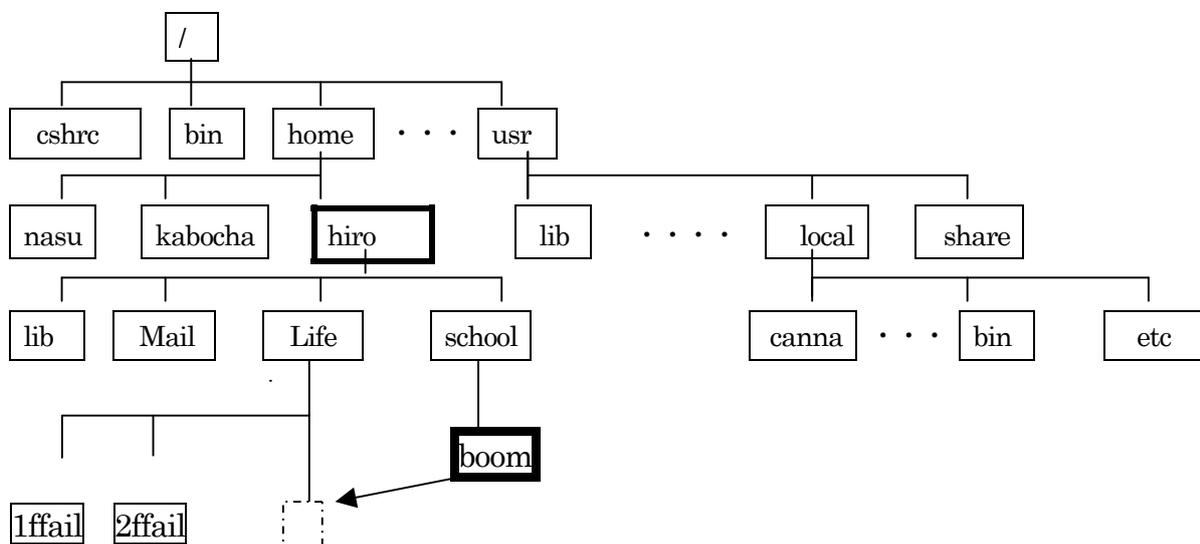
`ls school` で ディレクトリ `school` に ファイル `boom` が有るのを、確認。

`ls Life` で ファイル `boom` が無い事を確認。

下記の図 y のように、ファイル `boom` がディレクトリ `school` のツリー構造の部分木ファイル `boom` になります。



こんどは、今とは、逆にファイル `/home/hiro/school/boom` を ファイルの名前を変えてディレクトリ `/home/hiro/Life` の部分木ファイル名 `orange` にして移動します。



```

% pwd
/home/hiro/
% ls Life
 1ffail  2ffail
% mv school/boom Life/orange
% ls school
%
% ls Life
 1ffail  2ffail  orange
%

```

まず `pwd` コマンドで `/home/hiro` と カレントディレクトリの確認をします。

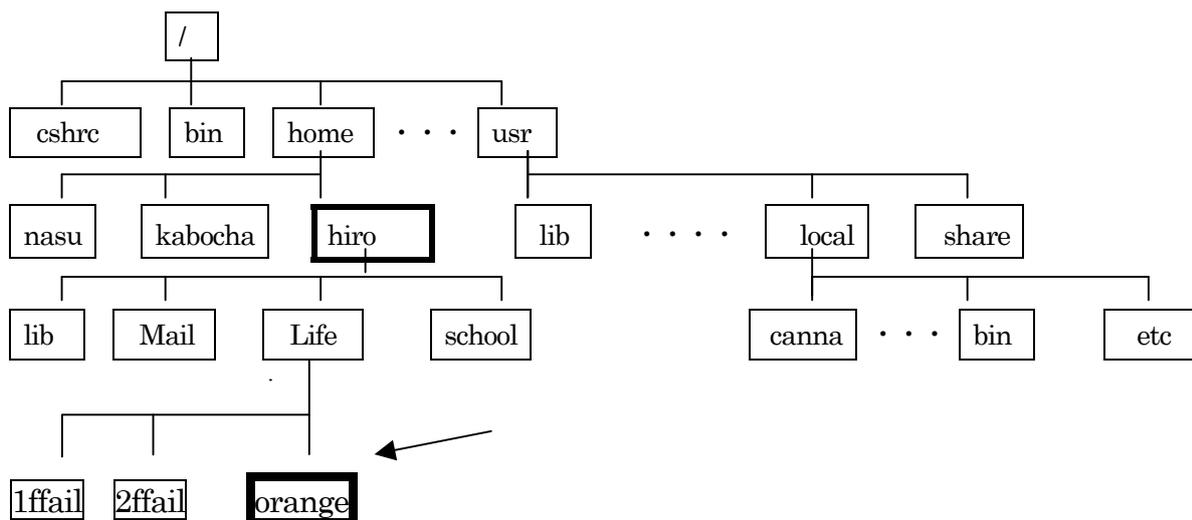
`ls Life` で `/home/hiro/Life` のなかの `1ffail`, `2ffail` ファイルを確認。

`mv school/boom Life` で `mv` コマンドを使い ファイル `/home/hiro/school/boom` をディレクトリ `/home/hiro/Life` のツリー構造の部分木にして、かつファイル名を `orange` にする。

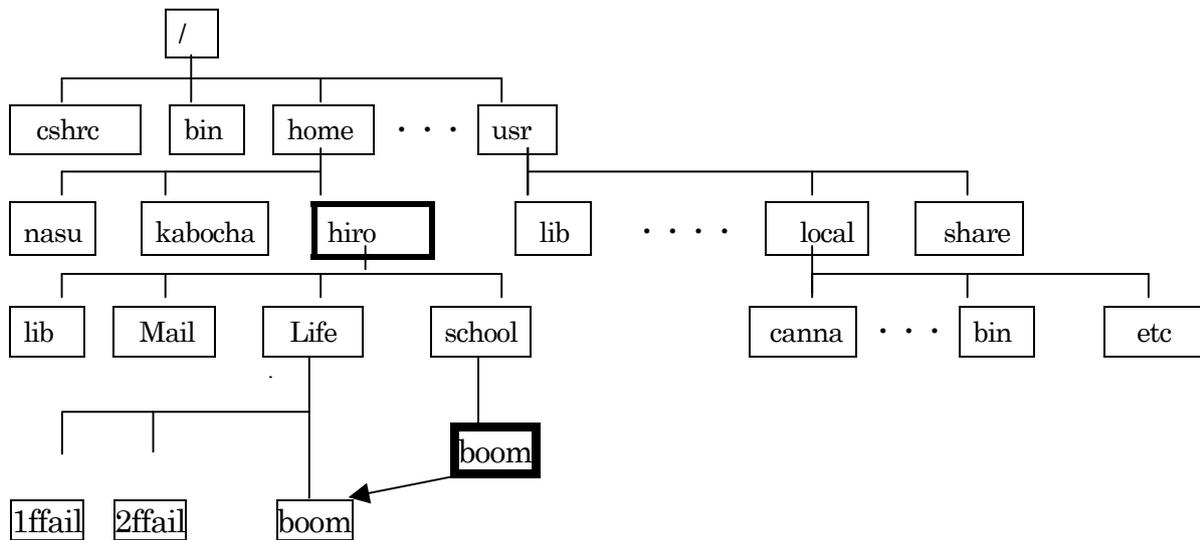
`ls school` で ディレクトリ `school` に ファイル `boom` が無いのを、確認。

`ls Life` で ファイル `1ffail`, `2ffail`, `orange` ファイルを確認

下記の図のようにファイル `boom` が ディレクトリ `Life` のツリー構造の部分木になり、かつ、ファイル名が `orange` になります。



`mv` コマンドにも `cp` コマンド同様に `-i` オプションがあります。同じファイル名が在るディレクトリに ファイルを移動する時に、上書きの確認注意をうながします。



上記の図のように、ディレクトリ/home/hiro/Lifeにファイル名 boom があるのに  
 ディレクトリ/home/hiro/school のファイル名 boom を  
 ディレクトリ/home/hiro/Life に移動しようとする、ディレクトリ/home/hiro/Life にファイル名 boom が  
 上書きされてしまいます。そのような時に

`mv -i /home/hiro/Life/boom /home/hiro/Life` と オプション `-i` をつける。

```

%ls Life
 1ffail   2ffail   boom
% mv -i /home/hiro/school/boom /home/hiro/Life
overwrite boom? (y/n [n])n
not overwritten
%
  
```

## 書式

`mv` [オプション] 移動元ファイル n または [ディレクトリ] 移動先ディレクトリ

オプション

`-i` 同名のファイルが 移動先にある時には、上書きするかどうかを確認注意をうながします。

`-f` `-i` オプションとは反対に確認をしないで、全ての上書きをおこないます。

## rm

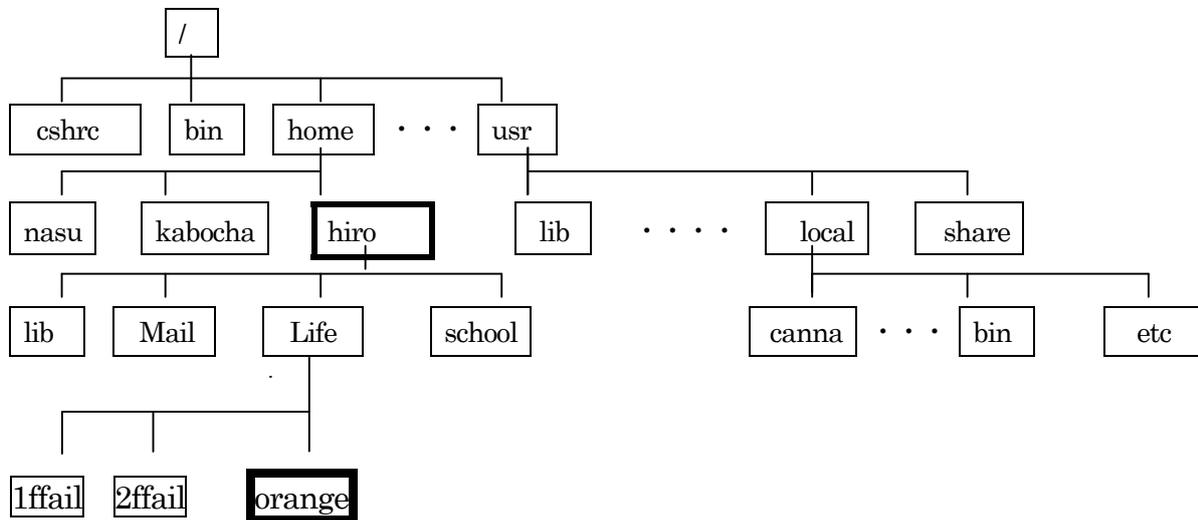
**rm** コマンドはファイルを削除します。

**rm** ファイル名

と入力したら ファイルが削除されます。

まず 下記の図の

ファイル/usr/home/hiro/Life/orange を削除してみましょう。



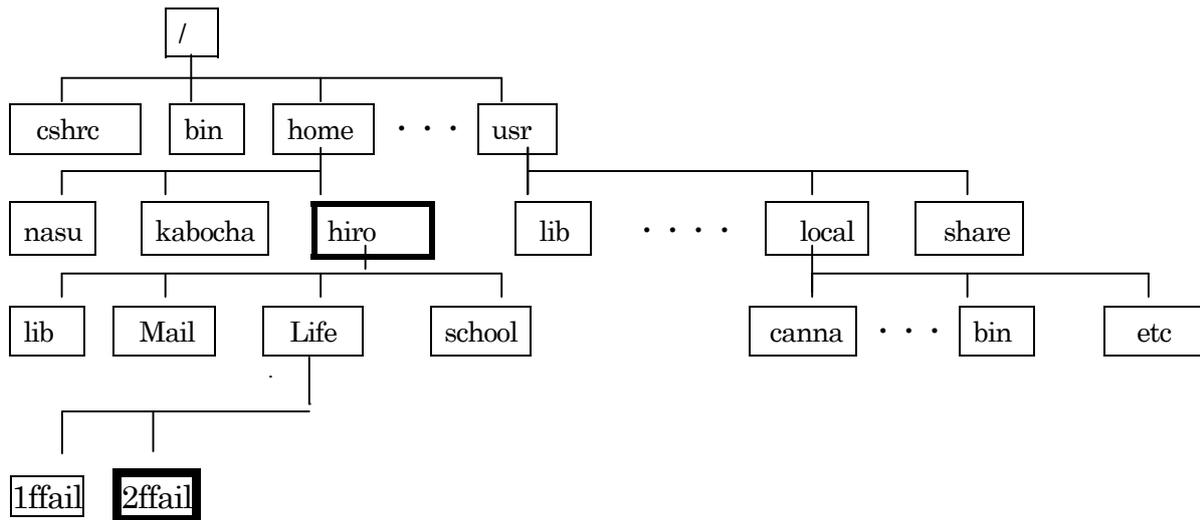
```
% pwd
/home/hiro
% ls Life
1ffail 2ffail orange
% rm orange
% ls
1ffail 2ffail
%
```

pwd で カレントディレクトリを確認

ls Life で /home/hiro/Life のなかの 1ffail 2ffail orange ファイルを確認

rm orange で ファイル orange を削除

ls で orange が削除されているのを確認する。



rm コマンドにも `-i` オプションがついています。

ファイル/home/hiro/Life/2ffail を `-i` オプションを使って削除します。

```

%pwd
/home/hiro
% ls Life
 1ffail  2ffail
% rm -i 2ffail
remove 2ffail? n
% ls Life
 1ffail  2ffail
% rm -i 2ffail
remove 2ffail? y
% ls Life
 1ffail
%
  
```

pwd でカレントディレクトリを確認

ls Life で /home/hiro/Life のなかのファイルを確認

rm `-i` オプションをつかってファイル 2ffail を削除

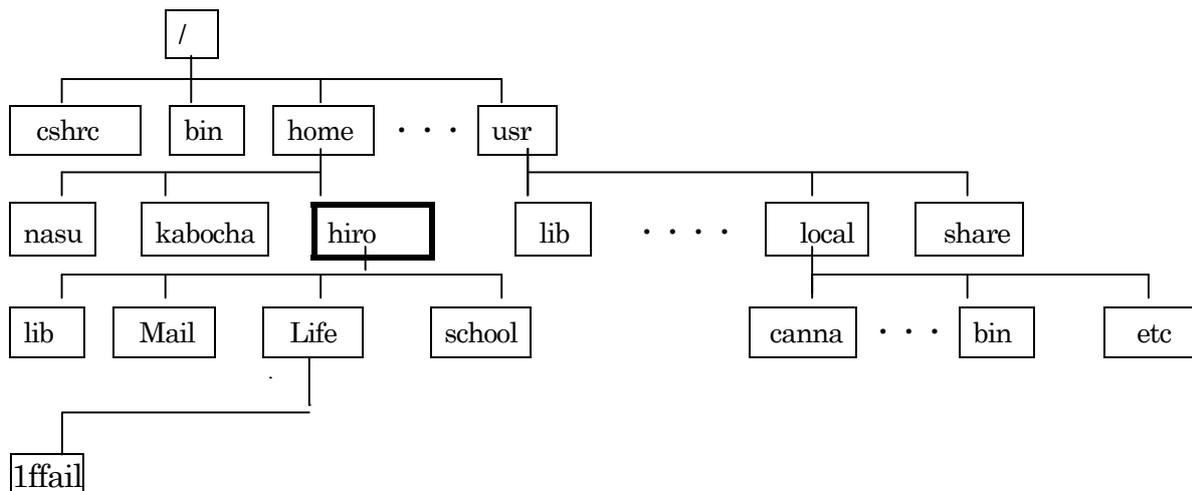
remove 2ffail? と削除確認を出してもらい、n を押す。

ls Life で、/home/hiro/Life の中のファイルが 1ffail, 2ffail であり、2ffail が削除されてない事を確認。

remove 2ffail? と削除確認を出してもらい、y を押す。

ls Life で、/home/hiro/Life の中のファイルが 1ffail だけで、2ffail が無い事を確認

下記の図のように、ファイル `2ffail` が削除されました。



## 書式

`rm` [オプション] ファイル n

`rm` [-f | -i ] [-d -r -R] file....

`-f` : `-i` オプションとは反対にユーザに削除の確認をしないで削除する。

`-i` : 削除するのか、削除しないのかを ユーザに確認をする。

`-d` : ディレクトリも、他のダイブのファイルと同じように削除する。`-d` オプション無しにファイルとしてディレクトリを指定するとエラーになる。

`-r` , `-R` : 引数 `file` として指定したディレクトリを `rm` コマンド自身がディレクトリを削除する時に処理が終了するまでに、何度も呼び出して繰り返し処理をする。`-r` , `-R` オプションは、自動的に、`-d` オプションが指定される。`-i` オプションが指定された時、最初にファイルの削除をする、しないの確認をもとめられる。

さらに、ディレクトリの奥のディレクトリについて、ディレクトリの中身の削除の前に確認がもとめられる。確認に対して削除すると、答えなかったときには、それ以下のディレクトリの削除はおこなわれない。

## 使用例

ファイルをまとめて削除する。

`ffail` , `ffail2` , `ffail3` , `ffail4` をまとめて削除

```
rm ffail ffail2 ffail3 ffail4
```



## 例2 `—rW—rW—rW—`

この場合ファイルの種類ファイル、オーナーは書き込み、読み込み許可あり  
グループは、読み込み、書き込み許可あり、その他は、読み込み、書き込み許可あり、読みます。

アクセス権を変更するコマンドは

`chmod (change mode)`

`chmod` ファイルモード ファイル名

誰に : (オーナー、グループ、その他, 全て ) に、( `u, g, o, a` )

加減 : (加える、減らす, 新設定) ( `+, -, =` )

どのアクセス権 : (読み出し、書き込み、実行) を ( `r, w, x` )

まず、`aisatu1` というファイルを作ります。

```
% cat > aisatu1
ohayougozaimasu
```

`Ctrl + D` (コントロールキーを押しながら `d` を押す) を行います。

次に、`ls -l` コマンドで、ファイルモードを見ます。

オーナーの読み出し権を減らします。

```
% ls -l aisatu1
-rw-r--r-- 1 hiro user 16 Nov 21 08:23 aisatu1
% chmod u-r aisatu1
% ls -l aisatu1
--w-r--r-- 1 hiro user 16 Nov 21 08:25 aisatu1
% cat aisatu1
cat : aisatu1: Permission denied
%
```

まず、ls -l で ファイル aisatu1 のアクセス権を表示します。

オーナー：書き込み、読み出し

グループ：読み出し

その他：読み出し

の確認をする。

つぎに、chmod コマンドで、オーナーの読み込み権を減らす。

ur- オーナー、減らす (- マイナス) 読み込み権

ls -l で ファイル aisatu1 のアクセス権を表示します

オーナー：書き込み、

グループ：読み出し

その他：読み出し

オーナーの読み出しが減らされているのを、確認します。

cat コマンドで、ファイルをよみます。

否定されました許可を と表示されました。

次は、グループとその他の読み出し権を減らします。

```
% ls -l aisatu1
--w-r--r-- 1 hiro user 16 Nov 21 08:30 aisatu1
% chmod go-r aisatu1
% ls -l aisatu1
--w----- 1 hiro user 16 Nov 21 08:35 aisatu1
%
```

ls -l コマンドでファイル aisatu1 のファイルアクセス権を確認

chmod コマンドで ファイル aisatu1 のグループとその他の読み出し権を減らします。

ls -l コマンドでファイル aisatu1 のファイルアクセス権の確認をします。

グループとその他の読み出し権が減らされているのを、確認します。

次は、グループとその他の読み出し権を加えます。

```
% ls -l aisatu1
--w----- 1 hiro user 16 Nov 21 08:40 aisatu1
% chmod go+r aisatu1
% ls -l aisatu1
--w-r--r-- 1 hiro user 16 Nov 21 08:43 aisatu1
%
```

ls -l コマンドでファイル `aisatu1` のファイルアクセス権を確認

chmod コマンドで ファイル `aisatu1` へのグループとその他の読み出し権を加えます。

ls -l コマンドでファイル `aisatu1` のファイルアクセス権の確認をします。

グループとその他に読み出し権が加えられているのを、確認します。

### 8進数を使った保護モード

8進数	r w x
0	— — —
1	— — x
2	— w —
3	— w x
4	r — —
5	r — x
6	r w —
7	r w x

モードの設定は、 オーナ、グループ、その他 ごとに、

r w x、 r w x、 r w x、

8進数、 8進数、 8進数

と、3つ並べます。

オーナが読み出しできるように、8進数を持ちいて、保護モードを設定します。

```
% ls -l aisatu1
--w----- 1 hiro user 16 Nov 21 08:35 aisatu1
% chmod 200 aisatu2
% ls -l
-rw----- 1 hiro user 16 Nov 21 08:35 aisatu1
%
```

## 書式

**chmod** [オプション] モード設定 ファイル n[ディレクトリ n]

オプション

- R** サブディレクトリ以下をまとめて、ファイルモードを変更。
- L** **-R** オプションが指定されていれば、すべてのシンボリックリンクをたどり、リンク先のオリジナルファイルの保護モードも、変更する。

保護モードの設定

誰に : (オーナー、グループ、その他, 全て ) に、 ( **u, g, o, a** )  
加減 : (加える、 減らす, 新設定) ( **+, -, =** )  
どのアクセス権 : (読み出し、書き込み、実行) を ( **r, w, x** )

8進数をつかう

8進数	r	w	x
0	—	—	—
1	—	—	x
2	—	w	—
3	—	w	x
4	r	—	—
5	r	—	x
6	r	w	—
7	r	w	x

例

```
% chmod u+w failmode
```

ファイル名 **failmode** の保護モードを、オーナーに、書き込み許可を加える。

```
% chmod 624 failmode2
```

ファイル名 **failmode2** の保護モードを、**624** に変更する。

オーナー : 6 (**rw-**) ,グループ : 2 (**-w-**) ,その他 : 4 (**rr-**)

サブディレクトリ : (**sub directory**) あるディレクトリの中にあるディレクトリ

シンボリックリンク : (**symbolic link**) ファイルやディレクトリに別の名前を与え、ユーザやアプリケーションがその名前を元ファイルと同様に扱えるようにする仕組み

